Bidloventure

# Диз-доки (v.1.0.2, от 15.12)

Система игры

1) Homeworld

2) Мировая карта

3) Выбор игр локации

4) Локация

5) возврат в Homeworld

Персонаж

* Параметры
  + ХП
  + Стамина (выносливость)
  + Деньги
  + Левел
* Скиллы
  + Сила – Мощность удара + вместительность инвертаря
  + Живучесть (ХП,устойчивось дебаффов)
  + Крафтинг
  + Красноречие(скидки у продавцов + инфа от неписей)
  + Выносливость (бег, скорость удара)
* Инвертарь (Макс)
  + Ограниченность по весу (зависит от силы)
  + Деньги
  + Вещи
* Система выбора локации (+)
  + Открытие карты, выбор левела, отправка на локацию и возврат в хоумворлд
* Система работы локаций(+)
  + Спавн игрока -> Игрок проходит линейную локацию и делает мем «ща буит мясо», затем когда он доходит до главного сундука с лутом, при условии что вся локация зачищена, появляется возможность фаст-тп домой, если же нет, то он должен вручную дойти до начала локации и уйти с ней
* Лестница(Некит)